

Softwarearchitekt*in

Weitere Informationen und Ausbildungsbetriebe unter <https://www.berufeerleben.at/berufe/1639>

Berufsbeschreibung

Softwarearchitekt*innen sind ausgebildete Informatiker*innen, die sich auf die Konzeption, den Aufbau und die Strukturierung von Softwarelösungen spezialisiert haben. Zu diesen zählen etwa Softwareprogramme, Datenbanken, Zeichenprogramme wie CAD, Internet-Suchmaschinen, Spiele, aber auch Mobile-Apps und Cloud-Anwendungen und vieles mehr. Obwohl sie diese Softwareprodukte auch programmieren können, liegt das Hauptgewicht des Tätigkeitsbereiches von Softwarearchitekt*innen im konzeptionellen, theoretischen Bereich. Die Programmierung der Konzepte und Lösungen von Softwarearchitekt*innen übernehmen in der Regel die [Softwareprogrammierer*innen](#).

Softwarearchitekt*innen beherrschen verschiedene Programmier- und Computersprachen, sie arbeiten an modernen Computerarbeitsplätzen im Team mit Berufskolleg*innen und verschiedenen IT-Spezialist*innen.

Anforderungen

Fachkompetenz:

- Anwendung und Bedienung digitaler Tools
- Datensicherheit und Datenschutz
- Fremdsprachenkenntnisse
- technisches Verständnis
- wirtschaftliches Verständnis
- Zahlenverständnis und Rechnen

Sozialkompetenz:

- Argumentationsfähigkeit / Überzeugungsfähigkeit
- Aufgeschlossenheit
- Kommunikationsfähigkeit
- Kund*innenorientierung

Selbstkompetenz:

- Aufmerksamkeit
- Beurteilungsvermögen / Entscheidungsfähigkeit
- Flexibilität / Veränderungsbereitschaft

- Geduld
- Konzentrationsfähigkeit
- Selbstorganisation

Weitere Anforderungen:

- gepflegtes Erscheinungsbild

Methodenkompetenz:

- Informationsrecherche und Wissensmanagement
- Kreativität
- logisch-analytisches Denken / Kombinationsfähigkeit
- Planungsfähigkeit
- Problemlösungsfähigkeit
- Prozessverständnis
- systematische Arbeitsweise

Tätigkeiten und Aufgaben

- Softwarearchitekturen von Softwareprodukten (wie z. B. Programme, Betriebssysteme, Datenbanken, Suchmaschinen) planen und konzipieren
- Aufbau und Struktur von Softwarearchitekturen festlegen (theoretische Informatik)
- im Team mit anderen IT-Spezialistinnen und -Spezialisten Projektbesprechungen durchführen, insbesondere mit Softwareprogrammierer*innen zusammenarbeiten
- Prototypen von Softwarearchitekturen testen und optimieren, Funktionen, Menüpunkte und Navigation festlegen
- Verschlüsselungsprogramme, Firewalls und Anti-Virus-Systeme konzipieren
- Updates für Softwareprodukte planen und entwerfen
- Präsentationen und Einschulungen durchführen
- Kundinnen und Kunden beraten und informieren